

PlanG op een 2e PC via een intern netwerk

Heb je een 2e PC in een eigen netwerk , dan is het prima om je vliegPC te ontlasten, door PlanG op de 2e PC te draaien.

Op de vliegPC moet dan wel simconnect aanwezig zijn.

Dat zijn 3 files : simconnect.cfg , simconnect.xml en simconnect.ini

Deze zijn met Kladblok te maken ,lezen en te wijzigen.

Deze moeten geplaatst worden in de map waar ook FSX.cfg zit :

C:\Users\JeNaam\AppData\Roaming\Microsoft\FSX

In het simconnect.cfg moeten de interne IP adressen voorkomen van de beide PC's.

Heb je in je netwerk een wisselende toekenning van de interne IP nummers zet dan alle mogelijke interne IP nummers voor zowel IPv4 als IPv6 in het simconnect.cfg.

Anders moet deze steeds aanpassen als je router nieuwe nummers heeft toegekend.

Als voorbeeld :

; Example SimConnect client configurations

```
[SimConnect]
Protocol=Auto
Address=
Port=
MaxReceiveSize=
DisableNagle=
```

```
[SimConnect.1]
Protocol=Pipe
Address=.
```

```
[SimConnect.2]
Protocol=Ipv6
Address>:::1
```

```
[SimConnect.3]
Protocol=Ipv4
Address=127.0.0.1
```

```
[SimConnect.4]
Protocol=Pipe
Address=192.168.178.12
Port=4506
```

```
[SimConnect.5]
Protocol=IPV6
```

Address=192.168.178.12
Port=4506

[SimConnect.6]
Protocol=IPv4
Address=192.168.178.12
Port=4506

[SimConnect.7]
Protocol=IPv4
Address=192.168.178.13
Port=4506

[SimConnect.8]
Protocol=IPv6
Address=192.168.178.13
Port=4506

[SimConnect.9]
Protocol=IPv4
Address=192.168.178.14
Port=4506

enz.

/////

Het simconnect.ini heeft standaard de volgende tekst :

```
SimConnect]
level=verbose
console=1
;RedirectStdOutToConsole=1
;OutputDebugString=1
;file=c:\simconnect%03u.log
;file_next_index=0
;file_max_index=9
```

/////

Het simconnect.xml bevat ook de nodige informatie voor de uitwisseling van de FSX data naar de 2e PC.
Hierbij het voorbeeld voor IP nummers 192.168.178.13 en 192.168.178.14

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1252"?>
<SimBase.Document Type="SimConnect" version="1,0">
  <Descr>SimConnect</Descr>
  <Filename>SimConnect.xml</Filename>
```

```
<Disabled>False</Disabled>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>IPv4</Protocol>
  <Scope>global</Scope>
  <Address>000.000.000.000</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>500</Port>
  <MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
  <DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>IPv4</Protocol>
  <Scope>global</Scope>
  <Address> 127.0.0.1</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>6811</Port>
  <MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
  <DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>IPv4</Protocol>
  <Scope>global</Scope>
  <Address>192.168.178.14</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>4506</Port>
  <MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
  <DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>auto</Protocol>
  <Scope>global</Scope>
  <Address>192.168.178.14</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>4506</Port>
  <MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
  <DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>IPv6</Protocol>
  <Scope>global</Scope>
  <Address>192.168.178.14</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>4506</Port>
```

```
<MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
<DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>IPv4</Protocol>
  <Scope>global</Scope>
  <Address>192.168.178.13</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>4506</Port>
  <MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
  <DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>auto</Protocol>
  <Scope>global</Scope>
  <Address>192.168.178.13</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>4506</Port>
  <MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
  <DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
<SimConnect.Comm>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Protocol>IPv6</Protocol>
  <Scope>link-local</Scope>
  <Address>192.168.178.14</Address>
  <MaxClients>64</MaxClients>
  <Port>4506</Port>
  <MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
  <DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>
```

```
</SimBase.Document>
```

/////

Ook hier geldt :

Heb je in je netwerk een wisselende toekenning van de interne IP nummers zet dan alle mogelijke interne IP nummers voor zowel IPv4 als IPv6 in het simconnect.xml.

Hoewel dat een behoorlijke klus is kan dat goed uitpakken.Het is eenmalig.

Anders moet deze steeds aanpassen als je router nieuwe nummers heeft toegekend.

Installeer PLaNG zowel op de vliegPC als de 2e PC.
Op de vliegPC draai je dan de database van PlanG.
die database bestanden vind je in :
C:\Users\JeNaam\Documents\Plan-G Files\Data
het zijn sdf bestanden.
Je kan deze nu naar de 2e PC kopiëren in hetzelfde adres
aldaar.
Dit herhaal je steeds als er nieuwe scenery is bijgekomen.

Dan haal je het scenery.cfg van je vliegPC op. Dat vind je in :
C:\ProgramData\Microsoft\FSX
Je kan dat nu naar de 2e PC kopiëren in hetzelfde adres
aldaar.

Dan start je op de 2e PC PlanG en klik "links boven op "Bestand" en ga naar "Options".
Je vind dan FS Connection.
Open dat en zet connect met SimConnect aan.
Klik op netwerkmode IPv4 aan.
Onder FSX computer vul je het interne IP adres van de vliegPC in.
dus b.v. : 192.168.178.13
Achter server port vul je het poortnummer 4506 in.

Ga nu in dezelfde scherm "Options" naar "Locations".
Daar Browse je voor het FSX Program via "netwerk" naar de vliegPC
en zoek dan de map FSX op waar FSX.exe in zit.
Voor de plek waar het FSX scenery.cfg, ga je nu naar de plek waar je de kopie
van het scenery.cfg op de 2e PC hebt neergezet.

Als dat alles is aangemerkt, start dan eerst FSX op.

Daarna kan je PlanG met FSX verbinden worden door nu via Home
op de werkbalk te klikken op "Connect".

Joop Mak
21-1-2014