



Vele nieuwkomers denken dat als je BF3 of andere games lekker kan spelen dat FSX ook wel lukt. Helaas stelt FSX andere eisen aan je hardware. Zo is de CPU bv het meest belangrijke in je systeem. Microsoft heeft flight simulator al weer paar jaar geleden ontwikkeld maar nooit geoptimaliseerd voor de huidige hardware daarom zul je een hoop tweaks moeten toe passen voor een beetje resultaat.

Haal je bv in een shooter 60fps dan zal dat in Flight simulator ongeveer 20fps zijn. En 20fps is vaak al vloeiend en veel simmers zijn daar tevreden mee.

Voor FSX kom je niet weg met een standaard "game systeem". In BBG kan je beter kijken naar een workstation ipv game pc.

[\\*\\*\\*\\*\\*Hardware en Settings Guide\\*\\*\\*\\*\\*](#) (klik)

Nadat je de installatie hebt voltooid moet je een aantal stappen nemen.

De Officiele service packs van Microsoft:

[FSX Service Pack 1](#)

[FSX Service Pack 2](#)

En een aantal Tweaks en Tricks:

- [Stel je Nvidia grafische kaart in met behulp van Nvidia Inspector](#)
- [Vsync instellingen als je Full screen draait](#)
- [Vsync instellingen als je Windowed screen draait](#)
- [Stel je FSX.cfg in op basis van je hardware](#)
- [Settings guide voor FSX mocht je er nog niet uitkomen](#)(download link)
- [Update voor alle VOR en NDB stations](#)
- [Border loos FSX windowed scherm](#)

#### **ALLEEN VOOR WINDOWS 7 64BIT**

• Om er voor te zorgen dat je geen CTD (crash to desktop) krijgt wordt het aangeraden om een dll file in je fsx map te doen.

Het gaat hier om de UIAutomationCore.dll.

Plaats de DLL in de FSX map. Hier door zal FSX niet meer de standaard windows 64bit gebruiken maar een 32bit DLL.

[Download UIAutomationCore.dll](#)

#### **ALLEEN VOOR ATI USERS**

• Forceer via CCC AA en AF en gebruik een [Externe FPS Limiter](#)

#### **DX10 preview option**

Je hebt de mogelijkheid in FSX op DirectX 10 preview. Je zou denken dat het een enorme

verbetering is op DX9 waar FSX normaal opdraaid, maar schijn bedriegt.  
De DirectX 10 waar FSX gebruikmaakt is een incomplete implementatie van DX10. Ook is het in de meeste gevallen niet compatibel met addons. Schakel daarom DirectX 10 preview uit. (Settings>display>graphics)

## Hardware

### Fabrikanten van controllers

- [Saitek](#) - Zij bieden een combi-pakket met yoke, losse gashendels en pedalen.
- [CH Products](#). Zij bieden een combi-pakket met yoke, gashendels zitten op de de yoke en pedalen. Wat duurder dan Saitek.
- [Logitech](#) - maakt goede betaalbare joysticks
- [Vrinsight](#); o.a. betaalbare alles-in-een CDU met EFIS
- [TrackIR](#) ; In de virtuele cockpit (en daarbuiten) om je heen kijken dmv je hoofd bewegen
- [Goflight](#) ; biedt diverse modules zoals gashendels, EFIS panelen, programmeerbare buttons/switches etc
- [Opencockpits](#) - FMC MCP EFIS en cockpit onderdelen voor relatief lage prijs.

### Fabrikanten en info over Home cockpit

- [Simkits](#)
- [737cockpit](#) (Nederlandse producent van 737 lightpanels)
- [Flightdeck Solutions](#)
- [Flight Illusion](#) (Sim instruments)
- [Sea Gull](#) (Sim instruments)
- [Cockpit Simulations](#)
- [Project Magenta](#) (Software)
- [Open Cockpits](#)
- [Extended Programmable Input Controller \(EPIC\)](#)

## Freeware Addons

### Algemeen

- [FSXWX](#) gratis weather engine
- [ENB Bloom](#) Bloom mod
- [Natural ENBPlus by REX](#) Bloom mod gemaakt door REX
- [Flightsim.com](#) Grote database
- [Avsim.com](#) Grote database
- [Simviation.com](#)

## Vliegtuigen

- [Projeet Open Sky \(gestopt\)](#)
- [Hovercontrol](#) Site over helicopters (download en training)

## Scenery

- [Tileproxy](#) Photo real scenery met een resolutie van max 30cm.
- [NL 2000](#) Scenery van heel Nederland incl. airports

## AI vliegtuigen

- [AI-Aardvark](#) Free-ware AI Traffic
- [World of AI](#) Free-ware AI Traffic



## Algemeen

- [Active sky 2012](#) Realtime weer en cloud en sky textures
- [TOPCAT](#) Take-Off And landing Performance Calculation Tool
- [Electronic Flight Bag](#) Charts en Route Tool
- [Real Environment Xtreme](#) - High Definition sky & ground scenery (top kwaliteit)
- [Shade](#) Zorgt voor betere belichting en mooiere schaduwen.
- [Contrails Pro](#) Realistische contrails
- [Airport Enhancement Services](#)
- [EZDOK](#) Cameramanager en geef realistisch effect
- [Navigraph](#) Up-to-date Airac en kaarten
- [NavDataPro](#) Up-to-date Airac afkomstig van Lido/Lufthansa

## Vliegtuigen

- [Top 40 payware kisten](#) YouTube
- [Airbus A320 A321 X Extended](#) realistische Airbus A320/A321 van Aerosoft
- [Precision Manuals Development Group](#) (B737, B747, MD-11, BAe JS41, B777,)
- [A2A Simulations](#) Extreem realistische vintage vliegtuigen
- [Carenado](#) Mooi VRF spul
- [Level-D Simulations](#) B767
- [Wilco Publishing](#) (CRJ, Citation X, Legacy, ERJ145, A400M, A31x, A32x, A330, A340, A380, B737, B767, B777)
- [CaptainSim](#) (B707, B727, B757, B767, B777, C-130)
- [Feelthere](#) (CRJ, ERJ, Cessna Caravan)

## Scenery

- [Aerosoft](#) - Vliegtuigen, sceneries, tools en missies
- [FSDT](#) Amerikaanse en Europese velden
- [UK2000](#) Bouwer van velden in de UK
- [Simflyers](#) - Diverse vliegvelden (redelijke kwaliteit)

- [FlyTampa](#) - Diverse vliegvelden (goede kwaliteit)
- [Sim-Wings](#) - Zuid-Europa, Canarische Eilanden, Frankrijk
- [FS Global](#) - Wereldwijde mesh
- [Ultimate Terrain](#) - Wegen, spoorwegen, rivieren en meer voor Noord-Amerika en Europa
- [Ground Environment](#) - Landclass Europa, VS, Africa en midden oosten.
- [Real Environment Xtreme](#) - High Definition sky&ground scenery (top kwaliteit)
- [FTX](#) - High quality VFR Scenery (voornamelijk Australie)
- [Scenerytech](#) - Scenery landclassfiles
- [Tropical sim](#) - zuid Amerika
- [Boris Forero](#) - oa Quito scenery

## AI Traffic

- [MyTrafficX 2013](#) Real live Traffic voor FSX Payware
- [Ultimate Traffic](#) Real live Traffic voor FSX Payware

## Andere ATC (of voice controlled)

- [FS2CREW](#) Multicrew en voice control
- [Radarcontact](#) Veel betere ATC dan de default van FS
- [VoxATC](#) Spraakgedreven ATC (werkt niet op WINXP X64)
- [Live ATC](#) Real live atc streams voor FSX



## Wat is het mesh, scenery, landclass,

FS is opgebouwd uit een aantal lagen die bij elkaar de omgeving genereren.

De basislaag is de mesh. De FSX mesh kan je aanvullen met bijv FSGlobal of FSGenesis terrain mesh. De mesh van dit product is nl nauwkeuriger dan de default FSX mesh. De mesh moet je zien als een draadframe waarover dan de textures gelegd worden.

Daarna komt een landclassproduct (die oa in UTX zit of in FSGlobal of FSGenesis Landclass. Landclass producten geven aan FSX door welke textures er gebruikt moeten worden in de mesh en wat er gebruikt moet worden aan textures voor oa je autogen. Ze geven ook een correcte plaatsing door aan FS over rotspartijen in de bergen, waar toendra's zijn, woestijnen en landbouwgebieden. FSX heeft default nl wel een landclassfile, maar die is verouderd en soms niet correct qua detail. Vandaar dat er add-ons te kopp zijn die dat fixen/verbeteren.

**Wat doet UTX dan?** UTX zorgt ervoor dat er een correcte plaatsing gebeurd van zaken als dorpen en steden, en vervangt een hoop textures. UTX is dus eigenlijk een verzameling van landclass en textures.

**Wat doet GEX dan?** GEX breidt de kwaliteit van textures uit tov hetgeen default in FSX zit. Alles komt er dus mooier uit te zien, meer detail. Het bepaalt alleen niet waar de textures geplaatst moeten worden, dat doet de landclassfile nl weer.

Wil je een mooie scenery, hou dan het 'lagen' model wat hierboven beschreven staat in de gaten en bouw FSX bijv zo op:

1. FSX
2. FSGlobal 2010/2012
3. UTX Europe
5. GEX Europe

Kies je een add-on landclass, plaats deze dan in FSX tussen **UT Landclass – Urban** en **UT Landclass – Vegetation** in! Gebruik geen overlappende landclassfiles; maar 1 kan actief zijn. (UTX met een andere landclass mag trouwens wel als enige uitzondering)

### En wat doen Active sky 2012 en REX dan?

Active sky 2012 en REX vervangen beiden textures voor water, de luchten, wolken, taxibanen, startbanen. Ze doen dus eigenlijk hetzelfde alleen kan je de voorkeur hebben voor een van de twee. REX biedt bijv ook een routeplanner. Merendeel van de simmers kiest daarom toch voor Active sky 2012 omdat deze een uitgebreidere weather engine heeft.



### Vliegroutes

- [RouteFinder](#) free en payware
- [FSBuild](#) payware
- [RW FLP DB](#) site met RL flightplans
- [Vroute](#) free en payware
- [Flight plan valideren](#) - Met CFMU van Eurocontrol
- [Time/Distance Calculator](#)
- [SimCharts](#) - Tsjechische Site met Jeppensen Charts van bijna alle velden

### Online vliegen

Er zijn 2 netwerken waar je online kan vliegen

- [IVAO](#) Hier wordt het meest in Europa gevlogen en minder in Amerika.
- [VATSIM](#) Hier wordt meer in Amerika gevlogen en wat minder in Europa tov IVAO.

### Andere handige links

- [The Dutch Flight Simulator Site](#)
- [simFlight.nl](#) - Onderdeel van het grote simFlight.com; nieuws, reviews en een forum
- [Simradar](#) - Website voor FS videosharing.
- [Simforums](#) forum met heeft veel info
- [Orbifly](#) - Weerkaart met METARS en TAF
- [SmartCockpit](#) - Aircraft manuals en Training en veel info (aanrader)
- [b737 technical](#) - Veel technische info en checklist van de 737CL en 737NG (ook e-book)
- [FSUIPC](#) interface tussen controls, addons en FSX
- [PMDG NGX Tutorial](#) 12 delige tutorial over de PMDG NGX

## Betaalbare simulatoren in Nederland

- [SimCenter](#) Full motion 737 sim (Lelystad)
- [Prosim4u](#) Static Boeing 737 en Cessna 172 simulator (Den Haag)

## Antwoorden op vragen die hier (te) vaak gesteld worden.

- [Waar kan ik gratis files uploaden?](#) Bedenk ook dat als je genoeg GoT karma punten hebt je een fotoalbum kan afnemen bij GoT.
- Met welk progje maken jullie screenshots? [Snapper](#)
- [Basisprincipes\] van hoe een vliegtuig werkt](#)
- Hoe werkt [ILS](#), [NDB](#), [VOR](#)?
- Wat is [ILS](#)
- [Wat is ISA DEV?](#)
- [Hoe navigeer ik met FS?](#)
- [Hoe bestuur ik een helikopter?](#)
- [Welke verlichting moet ik op welk moment aan hebben van mijn kist?](#)
- Wat is een [SID](#) en een [STAR](#)
- [Hoe kies je een SID of STAR?](#)
- Waar kan je tijdens het vliegen makkelijk screenshots mee maken? Kies daarvoor het programma [Fraps](#) (payware)
- Waar kan ik mijn hardware beter mee aansturen (denk aan knoppen programmeren, betere calibratie etc? - Kies hiervoor de betaalde versie van [FSUIPC](#)
- Kan ik een laptop of andere PC laten werken voor mijn FS (flightplans doorsturen, ATC erop draaien en doorlinken? - Ja, kies daarvoor [WideFS](#)
- Ik wil gesimuleerde passagiers vervoeren, kan dat? - Ja, schaf daarvoor [FS Passengers](#) aan.

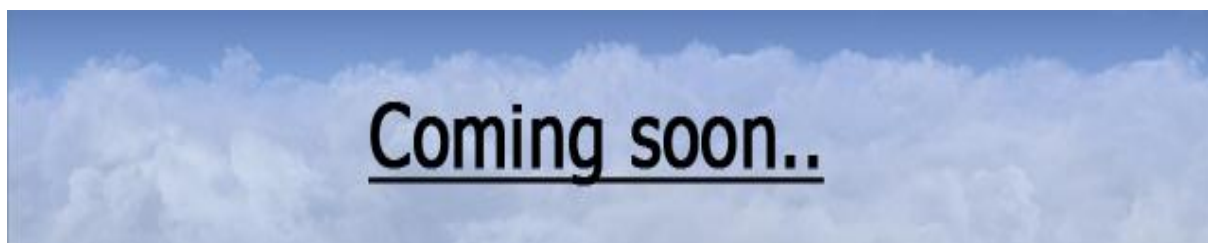
## Om een of andere reden is mijn FS niet meer goed (beeld anders, kleuren anders, instellingen anders; wat moet ik doen?

Je kan proberen je fsx.cfg file te verwijderen. Bij de volgende start van FSX wordt er een nieuwe schone file aangemaakt. Je moet dan binnen FSX en evt tweaks wel weer instellen. Je kan fsx.cfg vinden onder C:\Users\"user"\AppData\Roaming\Microsoft\FSX. (verborgen map)

## Waarom heb ik geen wagentjes, intelligente gates e.d op het vliegveld!?

Al die extra dingen die je op een airport ziet zoals bagagekarren, fuel/cateringtrucks, zitten in de scenery van dat airport ingebouwd. En hoofdzakelijk in payware-scenery. In FSX zit er standaard al heel wat airport traffic.

Aerosoft en FS DreamTeam hebben hier een mooi stukje software voor [Aerosoft AES](#) of [FSDT GSX](#)



- [PMDG 777](#) Q1 2013
- [PMDG 747 v2.0](#) 2013
- [PMDG DC-6](#) 2013
- [Professional Flight Planner X](#) Q1 2013
- [ORBX FTX World Textures](#) 2013  
30-12-2012